

EEVA PIISPASEN RAHASTO

Simulaatiopelin kehittäjä paransi työorganisaation oppimista

Rahasto perustuu rouva Anna Helena Utraisen (o.s. Risteli, ent. Vilén, 25.1.1924–19.10.2005) ja läänin-verojohtaja, lainopin kandidaatti Tauno Vilho Utraisen (19.10.1924–25.6.2005) testamenttilahjoitukseen. Se kantaa nimessään muiston heidän tyttärestään, kauppatieteiden maisteri Eeva Sinikka Piispasesta (o.s. Utriainen, 5.8.1950–1.4.1997) ja tukee lääketieteen alalla amyloidoosin tai muun vaikean sairauden tutkimusta.

Eeva Utriainen syntyi Nokialla mutta kävi koulunsa pääosin Mäntyharjulla. Vuonna 1974 hän muutti

Helsinkiin ja aloitti työuransa valtionvarainministeriössä. Ministeriön jälkeen työura jatkui Valtionkonttorissa, eduskunnan hallinto-osastolla ja hallinnon kehittämistehtävissä Valtion koulutuskeskuksessa eli nykyisessä hallinnon kehittämis-keskuksessa (HAUS). Avioliiton myötä sukunimi vaihtui Piispasiksi 9.6.1979.

Tietotekniikan eli ATK:n käyttö julkishallinnossa yleistyi 1970-luvulla voimakkaasti, ja Eeva Piispanen havaitsi uuden tekniikan käyttäjien ja asiantuntijoiden välille tarvittavan tulkkia. Koska tietotekniikka oli Suomessakin verraten uusi ilmiö, ei alan asiantuntemusta ja koulutusta ollut olemassa. Piispasen kauppatieteiden maisterin pro gradu -tutkielma vuonna 1982 oli ensimmäisiä tämän alan tutkimuksia Suomessa. Eeva Piispanen tarkasteli byrokratian vähentämistä ja tuottavuuden parantamista valtionhallinnossa useissa julkaisuissaan 1990-luvulla. Ongelmana oli tietojärjestelmäprojektien epäonnistuminen puutteellisen suunnittelun ja koulutuksen vuoksi, ja tähän Eeva Piispanen pyrki kehittämään ratkaisumalleja.

Vuonna 1991 hän esitteli HAUS:n johtavana konsulttina toimiessaan kehittämänsä simulaatiopelimenetelmän, joka oli uutta niin Suomessa kuin kansainvälisestikin. Simulaatiopelimenetodi perustuu roolipeliin, joka työnkulkua



Kuva: SKR.



simuloimalla helpottaa työorganisaation ja henkilöstön yhteistä oppimista. Eeva Piispasen menetelmä toi ensi kertaa käyttöön maailmanlaajuisia suosiota saatuttaneen roolipelaamisen keinot työelämän tuottavuuden nostamiseksi. Menetelmää on viime vuosina käytetty hyväksi yliopistoissa ja valtionhallinnon virastoissa, mutta yhä enemmän myös yksityisen elinkeinoelämän parissa.

Eeva Piispanen jatkoi menetelmän kehittämistä ensin HAUS:ssa ja sittemmin Teknillisen korkeakoulun työpsykologian laboratorion tutkijaryhmässä osana Kansallista tuottavuusohjelmaa. Työryhmä julkaisi teoksen Simulaatiopeli hallintotyön kehittämiseksi: käsikirja. Simulaatiopeliä on levitetty kansainvälisesti Euroopan unionin tukeman hankkeen avulla.

Eeva Piispasen väitöskirjatyö simulaatiopeleistä organisaatiomuutoksen apuvälineenä jäi keskeneräiseksi vaikean sairauden vuoksi. Hän menehtyi vain 46-vuotiaana vuonna 1997.

Osuuskunta Sigillum/Markus Kivistö

SUOMEN KULTTUURIRAHASTON tehtävä on suomalaiskansallisen henkisen ja taloudellisen viljelyn vaaliminen ja kehittäminen. Kulttuurirahasto muodostuu Säätiöstä (perustettu 1939) ja Kannatusyhdistyksestä (perustettu 1937). Säätiön sisällä toimii keskusrahasto ja 17 maakuntarahastoa. Kulttuurirahasto jakaa apurahoja ja palkintoja tieteeseen ja taiteen tekijöille sekä kulttuurielämän eri aloille toimiville henkilöille ja yhteisöille. Apurahojen ohella Kulttuurirahastolla on myös omaa kulttuuritoimintaa. Lisätietoa www.skr.fi.